

## **Instrukcja Żeglugi**

### **1. PRZEPISY**

1.1 Regaty będą rozgrywane zgodnie z przepisami zdefiniowanymi w Przepisach regatowych żeglarstwa, Regulaminem PSKO oraz Zawiadomieniem o regatach i niniejszą instrukcją żeglugi.

W trakcie trwania regat obowiązują zasady i zalecenia związane z COVID-19

1.2 W regatach obowiązuje przepis dodatku P.

### **2. KOMUNIKATY DLA ZAWODNIKÓW**

Komunikaty dla zawodników będą umieszczane na oficjalnej tablicy ogłoszeń znajdującej się w UKŻ Opti CWM Gdynia

### **3. ZMIANY W INSTRUKCJI ŻEGLUGI**

Wszelkie zmiany w instrukcji żeglugi będą ogłaszane przed godziną 09:30 w dniu, w którym zaczynają obowiązywać z wyjątkiem, że zmiana w planie czasowym rozgrywania wyścigów będzie ogłoszona do godziny 20:00 w dniu poprzedzającym jej obowiązywanie.

### **4. SYGNAŁY PODAWANE NA BRZEGU**

4.1 Sygnały podawane na brzegu będą wystawiane na maszcie klubowym w YKP Gdynia.

4.2 Gdy flaga AP jest wystawiona na brzegu, „1 minuta” w sygnale wyścigu, zostaje zastąpiona przez „nie wcześniej niż 45 minut”.

5. Flaga D wystawiona na brzegu wraz z jednym sygnałem dźwiękowym oznacza „Sygnał ostrzeżenia zostanie podany nie wcześniej niż za 45 minut”. Jachtom nie wolno opuszczać ich miejsc parkingowych dopóki flaga D nie zostanie wystawiona.

### **6. FORMAT REGAT**

6.1 Zawodnicy będą rywalizowali w wyścigach floty

6.2 Zgodnie z Regulaminem PSKO w przypadku, gdy liczba zgłoszonych przekroczy 80, zawodnicy będą rywalizowali w grupach.

### **7. PLAN CZASOWY WYŚCIGÓW**

7.1 Daty i godziny sygnały ostrzeżenia do pierwszego wyścigu dnia:

Data	Sygnał ostrzeżenia
12.09.2020 (sobota)	10.55
13.09.2020 (niedziela)	10.25

7.2 Aby zawiadomić jachty, że wyścig lub seria wyścigów wkrótce się rozpocznie, co najmniej pięć minut przed podaniem sygnału ostrzeżenia na statku Komisji Regatowej (KR) zostanie wystawiona flaga pomarańczowa wraz z pojedynczym sygnałem dźwiękowym.

7.3 W ostatnim dniu regat żaden sygnał ostrzeżenia nie zostanie podany później niż o godzinie 15.00.

### **8. FLAGI KLAS/GRUP**

8.1 Stosowane będą następujące flagi grup:

Klasa/grupa	Sygnał ostrzeżenia
Optimist gr.A	Flaga „Z” MKS
Optimist gr.B1	biała flaga z logo klasy Optimist
Optimist gr.B2	niebieska flaga z logo klasy Optimist

8.2 Grupa Optimist B1, B2 ma obowiązek noszenia dostarczonej przez organizatora wstążki na noku rozprza.

## 9. TRASA

- 9.1 Załącznik nr 1 do Instrukcji Żeglugi przedstawia trasę, włączając przybliżone kąty pomiędzy bokami, kolejność okrążania znaków oraz stronę po której każdy znak ma być pozostawiony.
- 9.2 Trasy nie będą skracane. Zmienia to przepis 32 PRŻ.

## 10. ZNAKI

- 10.1 Znakami trasy nr 1, 2, 3S i 3P będą pneumatyczne boje kuliste koloru pomarańczowego.
- 10.2 Znakami startu będą: statek KR na prawym końcu i motorówka z pomarańczową flagą na lewym końcu.

## 11. START

- 11.1 Starty do wyścigów odbywać się będą zgodnie z przepisem 26 PRŻ.
- 11.2 Linia startu przebiegać będzie pomiędzy nabieżnikiem na statku KS „Demon”, a tyczką z flagą pomarańczową na statku na drugim końcu linii startu.
- 11.3 Linia startu przebiegać będzie pomiędzy masztami z pomarańczowymi flagami wystawionymi na znakach startu.
- 11.4 Jachty, których sygnał ostrzeżenia nie został podany muszą unikać przebywania w polu startowym.
- 11.5 Jacht startujący później niż 4 minuty po sygnale startu dla jego grupy będzie sklasyfikowany jako DNS. Zmienia to przepisy A4 i A5 PRŻ

## 12. META

Linia mety przebiegać będzie między nabieżnikiem na statku mety i tyczką z pomarańczową flagą.

## 13. SYSTEM KAR

Jacht, który przyjął karę lub wycofał się na podstawie przepisu 44.1 musi wypełnić w limicie czasu protestowego formularz potwierdzenia przyjęcia kary dostępny w biurze regat.

## 14. LIMIT CZASU I PLANOWANY CZAS WYŚCIGU

14.1 Obowiązują następujące limity czasu i planowane czasy trwania wyścigu:

Limit czasu do znaku nr 1	Planowany czas wyścigu	Czas otwarcia mety
20 min	25-30 min	15 min

- 14.2 Jeżeli żaden jacht nie minie znaki nr 1 w limicie czasu wyścigu musi zostać przerwany. Niedotrzymanie limitu czasu wyścigu nie może być podstawą do zadośćuczynienia. Zmienia to przepis 62.1(a)
- 14.3 Jachty, które nie ukończą w ciągu 15 minut po tym jak pierwszy jacht w grupie przebył trasę i ukończył wyścig będą punktowane jako DNF. Niniejszy punkt zmienia przepisy 35, A4 i A5 PRŻ.

## 15. PROTESTY I POŚBY O ZADOŚĆUCZYNIENIE

- 15.1 Jacht zamierzający protestować zobowiązany jest natychmiast po ukończeniu wyścigu (bez kontaktu z trenerem lub opiekunem) do poinformowania komisji regatowej na linii mety o zamiarze protestowania wraz z podaniem numeru jachtu protestowanego. Punkt ten zmienia przepis 61.1(a).
- 15.2 Formularze protestowe będą dostępne w biurze regat znajdującym się w budynku CWM, gdzie należy składać protesty przed upływem czasu protestowego.
- 15.3 Dla wszystkich grup czas składania protestów wynosi 60 minut po tym jak ostatni jacht ukończył ostatni wyścig w danym dniu.
- 15.4 Zestawienie protestów będące informacją dla zawodników o terminie rozpatrywania oraz, czy są stroną lub świadkiem w proteście, wywieszane będzie w ciągu 20 minut po zakończeniu czasu składania protestów. Rozpatrywania będą odbywać się w pokoju zespołu protestowego znajdującego się przy biurze regat, począwszy od godziny podanej na zestawieniu.
- 15.5 Zawiadomienia o protestach składanych przez komisję regatową lub zespół protestowy będą wywieszane celem poinformowania zawodników zgodnie z przepisem 61.1(b).
- 15.6 Lista jachtów, które zgodnie z dodatkiem P zostały ukarane przez zespół protestowy za naruszenie przepisu 42 będzie wywieszona na tablicy ogłoszeń.

15.7 Naruszenie punktów 10.3, 13, 19, 20 Instrukcji Żeglugi nie może być podstawą do protestu przez jacht. Niniejszy punkt zmienia przepis 60.1(a). Kary za te przekroczenia oraz za złamanie przepisów klasowych mogą być mniejsze niż dyskwalifikacja, jeśli zespół protestowy tak zdecyduje.

## **16. PUNKTACJA**

16.1 Rozegranie 1 wyścigu jest wymagane by regaty zostały uznane za ważne.

16.2 Gdy rozegranych zostało 4 i więcej wyścigów, wynikiem punktowym jachtu w serii będzie łączna suma jego punktów ze wszystkich wyścigów z wyłączeniem jego najgorszego wyniku punktowego.

## **17. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA**

17.1 Jacht, który wycofa się z wyścigu musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.

17.2 Jacht, który nie opuszcza portu musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.

17.3 Zwodnicy są zobowiązani do noszenia indywidualnych środków wypornościowych od momentu wodowania łodzi do powrotu na brzeg. Zmienia to preambułę Części 4 i przepis 40 PRŻ.

## **18. KONTROLA WYPOSAŻENIA I POMIARY**

Jacht lub jego wyposażenie mogą podlegać sprawdzeniu w dowolnym czasie regat dla potwierdzenia zgodności z przepisami klasowymi i Instrukcją Żeglugi. Na wodzie jacht może zostać poinstruowany przez mierniczego, aby udał się natychmiast do miejsca przeznaczonego na inspekcję.

## **19. ŁODZIE POMOCNICZE**

19.1 Kierownicy ekip, trenerzy i inny personel pomocniczy muszą przebywać na zewnątrz obszaru, na którym jachty się ścigają od czasu sygnału przygotowania dla pierwszej grupy startującej do czasu, gdy wszystkie jachty ukończą lub do czasu, gdy KR zasygnalizuje odroczenie, odwołanie generalne lub przerwanie wyścigu.

19.2 Kierownicy ekip, trenerzy, kibice i inny personel pomocniczy muszą stosować się do wszelkich uzasadnionych próśb ze strony organizatorów, komisji regatowej i zespołu protestowego.

## **20. WYRZUCANIE ŚMIECI**

Śmieci mogą być umieszczane wyłącznie na motorówkach pomocniczych bądź łodziach komisji regatowej.

## **21. ZASTRZEŻENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI**

Zawodnicy uczestniczą w regatach całkowicie na własne ryzyko – patrz przepis 4, 'Decyzja o uczestniczeniu w wyścigu'. Organizator nie przyjmie żadnej odpowiedzialności za uszkodzenia sprzętu lub uszkodzenia osób lub śmierć w związku z regatami, przed, podczas lub po regatach.

## **22. UBEZPIECZENIE**

Każdy uczestniczący jacht musi posiadać na czas regat ważne ubezpieczenie od odpowiedzialności cywilnej (OC) w minimalnej kwocie gwarancyjnej w wysokości 2 000 000 EUR lub wartości równoważnej.

*Sędzia Główny*

Paweł Butowski

### Załącznik nr 1 Trasa

Szkic trasy stanowi przybliżony jej obraz, i może nie zachowywać rzeczywistych kątów oraz proporcji.

**START – 1 – 2 – 3s/3p – META**

